

# Reiner Knizia

# SCHNAPP DEN KÄSE!

## SPIELANLEITUNG

Mäuse lieben Käse! Daher huschen sie durch das Spiel mit dem Ziel, die meisten Stückchen zu sammeln. Seid mittendrin statt nur dabei, und findet die kleinen Nager paarweise und sammelt möglichst viele Käsestücke. Aber aufgepasst! Die Katzen sind im Haus und vereiteln jeden noch so leckeren Plan. Weicht ihnen geschickt aus, um das Spiel zu euren Gunsten zu entscheiden.

## SPIELVORBEREITUNG

Nehmt alle Karten aus der Schachtel und legt sie mit der Bildseite nach unten auf euren Tisch oder Boden und mischt sie sehr gut durch. Legt sie nun in einem gleichmäßigen Raster nebeneinander (6x6 Karten), sodass sie gut auf- und zugedeckt werden können.

## SPIELABLAUF

Ihr spielt im Uhrzeigersinn. Wer am jüngsten ist, beginnt. Euer Ziel ist es, zwei Mäuse aufzudecken, die die gleiche Farbe haben. Wenn du dran bist, decke eine Karte nach der anderen auf und lass sie offen liegen. Dein Spielzug endet nach einer der beiden Möglichkeiten:

1. Du deckst so lange Karten auf, bis zwei Mäuse-Karten mit der gleichen Farbe (Fell oder Hintergrund) offenliegen.

Sehr gut gemacht. Dein Zug endet sofort. Nimm dir jetzt diese beiden Karten und sammle sie auf einem Ablagestapel vor dir.

Drehe alle anderen offenen Mäuse-Karten wieder mit dem Bild nach unten, ohne ihre Positionen zu verändern.

2. Du deckst so lange Karten auf, bis eine Katze offenliegt:

Schade, für dich gibt es diese Runde keinen Käse! Drehe alle offenen Mäuse-Karten, die du bisher aufgedeckt hast, wieder mit dem Bild nach unten, ohne ihre Positionen zu verändern. Beachte bei der Katze: Du darfst sie umgedreht an einen neuen Ort, also an irgendeine leere Stelle im Raster, legen. Behaltet die wandernde Katze genau im Blick!

Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe.

## ENDE DES SPIELS

Spielt so lange weiter, bis nur noch die 6 Katzenkarten im Raster liegen. Dann endet das Spiel. Nun zählt ihr alle Käsestücke, die ihr gesammelt habt. Schaut genau hin, auf manchen Karten sind mehrere Käsestücke! Auch die kleinen Stücke werden mitgezählt und gelten als jeweils ein Punkt.

Wer den meisten Käse gesammelt hat, gewinnt. Gibt es einen Gleichstand, teilt ihr euch den Sieg!

# DIE 36 „SCHNAPP DEN KÄSE“- KARTEN IM ÜBERBLICK



## IMPRESSUM

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen. Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des

Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Bei Fragen zur Produktsicherheit wenden Sie sich an: Edition Michael Fischer GmbH, Kistlerhofstr. 70, 81379 München [kontakt@emf-verlag.de](mailto:kontakt@emf-verlag.de)

Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

Die automatisierte Analyse des Werkes, um daraus Informationen insbesondere über Muster, Trends und Korrelationen gemäß § 44b UrhG („Text und Data Mining“) zu gewinnen, ist untersagt.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER

1. Auflage 2026

© 2026 Edition Michael Fischer GmbH  
Autor: © Dr. Reiner Knizia, 2026. All rights reserved.

Covergestaltung, Layout und Satz: Julia Deuter  
Produktmanagement und Lektorat: Selina Götz,  
Andrea Lehmann

Illustration: Nadine Resch

Bildnachweis: © kornn, © NikWB.

GTIN 4260478344457

[www.emf-verlag.de](http://www.emf-verlag.de)