



NENNE
drei

SCHON
VORBEI!

FÜR ♡
TAYLOR
SWIFT
FANS! ♡

EMF



SPIELANLEITUNG

Spielidee



Taylor Swift ist eine wahre Musiklegende, die Millionen von Fans mit ihren Songs begeistert. Doch wie groß ist deine Fan-Leidenschaft wirklich? Weißt du, mit welchen Alben Taylor Platz 1 der Charts erreicht hat? Kennst du ihre besten Freund*innen? Und kannst du beantworten, welche Rekorde die Sängerin gebrochen hat? Dann ist dieses Kartenspiel wie für dich gemacht! Doch schaffst du es auch, drei passende Begriffe zu einer Kategorie in nur neun Sekunden zu nennen?



Spiel- vorbereitung

Bestimmt zuerst, mit wie vielen Karten ihr spielen möchtet. Je nachdem, ob ihr viele oder wenig Karten nehmt, kann es sich um eine kurze oder lange Spielpartie handeln. Die Kartenanzahl soll durch die Personenanzahl teilbar sein, das heißt bei vier Personen zum Beispiel 32 Karten, damit jede*r acht Karten beantworten kann und damit gleich oft an der Reihe ist.

Mischt die Spielkarten und legt sie als Stapel in eure Mitte, die übrigen Karten könnt ihr zur Seite legen. Wer zuletzt ein Album von Taylor durchgehört hat, darf beginnen.



Spielablauf



Stellt einen Timer mit neun Sekunden. Die Person links neben der beginnenden Person zieht eine Karte und liest den Text auf der verdeckten Seite vor, danach startet sie den Timer. Jede Karte beginnt mit „Nenne drei...“, die Person muss also drei Begriffe dieser Kategorie nennen, zum Beispiel „Nenne drei Jahreszeiten“, dann wäre eine richtige Antwort: „Frühling, Sommer, Winter.“ Natürlich beziehen sich alle Kategorien in diesem Spiel auf Taylor Swift. Wenn die Person in neun Sekunden drei passende Begriffe nennt, bekommt sie die Karte. Wenn dies nicht gelingt, dann wird die Karte weggelegt. Die nächste Person im Uhrzeigersinn ist an der Reihe.



Ist jemand der Meinung, dass eine der Antworten falsch ist oder nicht passt, müssen alle außer der antwortenden Person darüber abstimmen, ob sie die Antwort akzeptieren. Dabei entscheidet die Mehrheit.



VARIANTE: IN EINER GRUPPE

Ihr könnt das Spiel auch in Gruppen spielen, dafür bildet ihr erst mal etwa gleich große Gruppen. Das Spielprinzip bleibt gleich. Eine Person aus der anderen Gruppe liest die Karte vor und startet den Timer mit neun Sekunden. Bei einer Gruppengröße ab vier Personen reduziert sich die Zeit auf fünf Sekunden.

Dann seid ihr als Gruppe gefragt, bei der Antwort darf jede*r aus der Gruppe einfach die Begriffe hineinrufen. Bei drei richtigen Begriffen gewinnt die Gruppe diese Karte.

Ziel des Spiels



Ihr spielt so lange, bis euer Kartenstapel zu Ende ist. Wer die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Wenn mehrere Personen oder Gruppen die gleiche Kartenanzahl haben, kommt es zu einem Stechen. Es wird eine neue Karte gezogen und wer am schnellsten drei passende Begriffe nennt, gewinnt das Spiel.

Nach dem Spiel dreht ihr die Karten, mit denen ihr gespielt habt, um, damit ihr bei der nächsten Partie die Kategorien auf der anderen Kartenseite beantworten könnt.

Noch mehr Spielspaß



Der Rätsel- und
Kreativblock für
Taylor Swift-Fans
4260478343030



Kartenspiel: Das Quiz
für Taylor Swift-Fans
4260478342828

Impressum

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Speicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen. Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

Die automatisierte Analyse des Werkes, um daraus Informationen insbesondere über Muster, Trends und Korrelationen gemäß § 44b UrhG („Text und Data Mining“) zu gewinnen, ist untersagt.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER

1. Auflage 2024

© 2024 Edition Michael Fischer GmbH, Donnersbergstr. 7, 86859 Igling

Covergestaltung, Layout und Satz: Mirjam Höschl

Redaktion, Produktmanagement und Lektorat: Ina Luers

Bildnachweis: Cover: © Allen J. Schaben/Getty Images, alle anderen Bilder von Shutterstock: © Sgrg, © kornn, © Finni, © Olga Yemets, © Sergio Hayashi, © Ohn Mar, © LHF Graphics, © Fun Way Illustration, © yesvikos, © AllNikArt, © Natasha Pankina, © redchocolate, © handini_atmodiwiryo, © Kochkanyan Juliya, © MoreVector, © Tiwat K, © I MAKE PHOTO 17, © hudhud94, © Vladvm, © curiosity, © Uncle Leo, © dimpank, © Lola Pankratova, © Devita ayu silvianingtyas, © Marusya88, © alyaBigloy, © mhatzapa, © Tori card store, © Polina Tomtosova, © Andrii Ablohin, © MariaLev, © Pics Garden, © Elena Shykailova, © sumkinn, © Max Oman.

Dieses Spiel ist kein offizielles Lizenzprodukt. Es wurde weder von Taylor Swift, ihrem Management noch von ihren Labels autorisiert, genehmigt oder lizenziert.

GTIN 4260478343054

Printed in Turkey

www.emf-verlag.de