

Spielanleitung

**WÜRDEST
DU LIEBER
...?**



EMF



DIKKA

Spiegelidee

Wer hat sich nicht schon einmal gefragt, ob er lieber Müsli mit Ketchup oder Spaghetti mit Nutella essen möchte? Doch nun taucht ihr endlich ein in die Welt rund um das coole Nashorn DIKKA und stellt euch genau diesen Fragen!

Bei diesem Fragespiel geht es darum, dass ihr euch zwischen zwei Sachen entscheiden müsst. Je nachdem, für welche Antwort ihr euch entscheidet und wie ihr diese begründet, gibt es den anderen die Chance, mehr über euch zu erfahren.

Die beiden vorgegebenen Möglichkeiten auf jeder Karte können dabei von lustigen Szenarien bis zu herausfordernden Entscheidungen reichen.

Ob klein oder groß, zu zweit oder in großer Runde – hier kann jede*r mitspielen. Denn am Ende zählt nur die Frage: Wie würdest du dich entscheiden?

Spielvorbereitung

Bestimmt zuerst, mit wie vielen Karten ihr spielen möchtet. Je nachdem, ob ihr viele oder wenige Karten nehmt, kann es sich um eine kurze oder lange Spielpartie handeln. Wir empfehlen, die erste Runde mit 15 bis maximal 20 Karten zu beginnen.

Mischt die Spielkarten und legt sie als verdeckten Stapel in eure Mitte, die übrigen Karten könnt ihr zur Seite legen. Wer zuletzt einen DIKKA-Song gehört hat, beginnt das Spiel.



SpieLablauf

Ihr könnt das Fragespiel zu zweit oder in einer Gruppe spielen. Dabei gibt es mehrere Spielvarianten.

Variante: In einer Gruppe

Die Person, die beginnt, zieht die oberste Karte vom Stapel und liest die Frage laut vor oder lässt sie vorlesen. Diese muss anschließend von der Person links daneben wahrheitsgemäß beantwortet und die Wahl begründet werden. Danach zieht die Person, die soeben geantwortet hat, die nächste Karte und es geht im Uhrzeigersinn weiter, bis keine Karten mehr übrig sind. Die Karten, die ihr bereits beantwortet habt, könnt ihr zur Seite legen.

Variante: Zu zweit

Ihr könnt das Fragespiel natürlich auch zu zweit spielen. Dabei zieht ihr abwechselnd Karten vom Stapel und stellt euch gegenseitig die Fragen.



Variante: Würde ich lieber ?

Statt die euch gestellte Frage zu beantworten, verhält es sich bei dieser Variante genau andersherum. Die Person, die an der Reihe ist, zieht eine Karte vom Stapel und liest die Frage laut vor. Die Person links daneben muss nun die Antwort der vorlesenden Person einschätzen und zudem begründen, weshalb sie denkt, dass diese Wahl getroffen würde. Danach löst die Person, die die Frage vorgelesen hat, auf, ob die Einschätzung korrekt war. Dann ist der/die Nächste im Uhrzeigersinn an der Reihe. Diese Variante ist sowohl zu zweit als auch in der Gruppe spielbar.



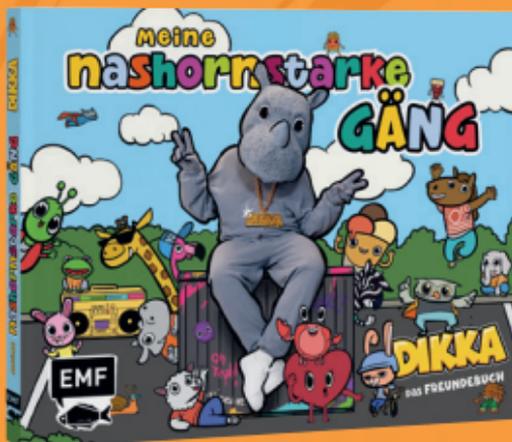
Variante: Mit Punktevergabe

Wenn ihr es in der Gruppe etwas spannender gestalten möchtet, könnt ihr die „Würde ich lieber ...?“ Variante auch mit Punkten spielen. So schreibt die Person, die die Frage vorliest, ihre Antwort zunächst verdeckt auf einen Zettel. Anschließend muss jede*r in der Gruppe eine Einschätzung notieren, für was sich die vorlesende Person entschieden hat. Dann wird aufgelöst. Jede Person, die richtig lag, erhält einen Punkt, und wer am Ende die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Ziel des Spiels

Bei diesem Fragespiel gibt es keine Gewinner*innen oder Verlierer*innen. Ihr spielt, diskutiert und lacht gemeinsam. Das Ziel des Spiels ist es, euch selbst sowie die anderen besser kennenzulernen und einfach Spaß zu haben! Ausnahme: Bei der „Würde ich lieber ...?“ mit Punktevergabe gewinnt die Person, die am Ende die meisten Punkte gesammelt hat.

Noch mehr von DIKKA:



Meine nashornstarke Gäng –
Das Freundebuch von DIKKA
ISBN: 978-3-7459-1757-4



Das ABC-Buch mit dem ABCebra – B wie Boom
Schakkalakka
ISBN: 978-3-7459-2145-8

Impressum



Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen. Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

Die automatisierte Analyse des Werkes, um daraus Informationen insbesondere über Muster, Trends und Korrelationen gemäß § 44b UrhG („Text und Data Mining“) zu gewinnen, ist untersagt.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER

1. Auflage 2024

© 2024 Edition Michael Fischer GmbH, Donnersbergstr. 7, 86859 Igling

© 2024 DIKKA

Lizenz durch Universal Music GmbH, Berlin

Covergestaltung, Layout: Anna Obermüller

Satz: Cäcilie Roscher

Redaktion, Produktmanagement und Lektorat: Charlotte Faul

Illustrationen: Alexander Gellner, © Aquarell/Shutterstock, © Kapitosh/Shutterstock.

GTIN 4260478342538

Printed in China

www.emf-verlag.de

