

A photograph of Taylor Swift performing on stage. She has long, straight brown hair with bangs and is wearing a dark, sequined, spaghetti-strap dress. She is holding a blue microphone to her mouth with her right hand and pointing her left index finger directly at the viewer. The background is a soft, out-of-focus mix of pink, purple, and orange light, suggesting a stage setting.

Spielanleitung

Das Quiz für
**TAYLOR
SWIFT-**

Fans

EMF



Spielidee

Taylor Swift ist eine wahre Musiklegende, die Millionen von Fans mit ihren Songs begeistert. Doch wie groß ist deine Fan-Leidenschaft wirklich? Weißt du, welche Taylors erste Single war? Kennst du ihre Lieblingszahl? Und kannst du beantworten, was die Sängerin im Alter von fünf Jahren später einmal werden wollte? Teste dein Wissen mit 128 Fragen zu Taylors Leben, Karriere und Musik, und erfahre viele spannende Fakten über den Superstar! Bist du bereit für die Herausforderung?



Spielvorbereitung

Die Fragen im Quiz sind in drei Schwierigkeitsgrade unterteilt und farblich sowie durch Schmetterlinge gekennzeichnet:

Gelegenheitshörer*innen



Resolute Albumkäufer*innen



Wahre Swifties



Ihr könnt entweder nur mit den Karten einer Schwierigkeitsstufe spielen oder ihr nehmt mehrere gleichzeitig. Mischt die ausgewählten Spielkarten und legt die übrigen Karten zur Seite. Achtet darauf, dass ihr euch dabei nicht die Lösungen anseht, die jeweils auf den Rückseiten der Fragen ganz unten auf den Karten zu finden sind!

Es gibt sowohl offene Fragen als auch Fragen mit einer Auswahl an Antwortmöglichkeiten, von denen eine oder mehrere zutreffend sein können. Die Fragen testen zum einen euer Wissen rund um Taylors Leben und Karriere und zum anderen beziehen sie sich auf ihre Musik.

Spielablauf

Ihr könnt das Quiz allein, zu zweit oder in einer großen Runde spielen. Dabei gibt es mehrere Spielvarianten.

Variante: In einer Gruppe (jede*r gegen jede*n)

Überlegt euch zunächst, wer als Quizmaster anfangen soll, zum Beispiel die Person, die zuletzt ein Konzert von Taylor besucht hat. Die Person, die als Quizmaster beginnt, nimmt den Kartenstapel so in die Hand, dass die anderen ihn nicht einsehen können, und liest die Frage der obersten Karte laut vor. Nun schreibt jede Person ihre Antwort verdeckt auf einen Zettel. Dann verkündet der Quizmaster die Lösung und verteilt jeweils einen Punkt an alle, die die richtige Lösung notiert haben. Wer falsch lag, erhält keinen Punkt. Wenn nur eine Person aus der Gruppe die richtige Lösung wusste, erhält sie dafür zwei Punkte.

Nachdem eine Karte gespielt wurde, wird sie umgedreht hinten in den Stapel zurückgesteckt, sodass die Frage auf der Rückseite später im Quiz vorkommt.

Wechselt euch als Quizmaster nach jeder Runde mit beispielsweise fünf Fragen ab, damit jede*r einmal Fragen stellen und beantworten darf.

Variante: In einer Gruppe (schnell sein lohnt sich)

Ähnlich wie in der vorigen Variante wird auch hier vom Quizmaster die Frage an die gesamte Gruppe gestellt. Doch diesmal darf nur die Person antworten, die am schnellsten die Hand hebt und daraufhin vom Quizmaster aufgerufen wird. Sollte die Antwort falsch sein, verliert die Person einen Punkt und der Quizmaster ruft jemand anderen auf. Wenn die Antwort richtig ist, erhält die Person einen Punkt.

Wechselt euch auch hierbei nach einer bestimmten Anzahl von Fragen als Quizmaster ab.



Variante: In einer Gruppe (mit Teams)

Statt dass jede*r für sich antwortet, könnt ihr auch mit Teams spielen. Dabei bestimmt ihr zunächst zwei oder drei gleich große Teams, die gegeneinander antreten, sowie einen Quizmaster. Nun verläuft das Duell ähnlich wie in der vorigen Variante, bei der nur die Person antworten darf, die sich schnell genug gemeldet hat und daraufhin vom Quizmaster aufgerufen wurde. Anders als bei der vorigen Variante darf sich innerhalb der Teams aber beraten werden und die gesammelten Punkte werden pro Team zusammengezählt. Achtung, dies gilt aber auch für die Minuspunkte bei falschen Antworten!

Variante: Zu zweit

Ihr könnt das Fragespiel natürlich auch zu zweit spielen. Dabei wechselt ihr euch jeweils nach einem Block von zehn Fragen als Quizmaster ab und stellt euch gegenseitig die Fragen. Pro richtiger Antwort könnt ihr einen Punkt sammeln. Falsche Antworten erhalten keinen Punkt.

Variante: Allein

Bei dieser Variante beantwortest du selbst die Fragen. Da die Lösungen jeweils auf den Rückseiten der Fragen ganz unten auf den Karten zu finden sind, ist Schummeln ausgeschlossen!

Ziel des Spiels

Ihr könnt, müsst aber nicht, mit Punktevergabe spielen. Natürlich macht das Quiz genauso viel Spaß, wenn ihr euer Wissen einfach so testet!

Wenn ihr mit der Punktevergabe spielt, notiert der Quizmaster, welche Person wie viele Punkte gesammelt hat. Nach jeder Runde wird zusammengezählt und wer die meisten Punkte erreicht hat, gewinnt das Spiel. Anschließend wählt ihr einen neuen Quizmaster für die nächste Runde und das Spiel beginnt von vorne.



Impressum

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen. Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Bei Fragen zur Produktsicherheit wenden Sie sich an Edition Michael Fischer GmbH, Kistlerhofstr. 70, 81379 München oder kontakt@emf-verlag.de

Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

Die automatisierte Analyse des Werkes, um daraus Informationen insbesondere über Muster, Trends und Korrelationen gemäß § 44b UrhG („Text und Data Mining“) zu gewinnen, ist untersagt.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER

2. Auflage 2025

© 2024 Edition Michael Fischer GmbH

Redaktion der Fragen: Jennifer Kemler

Covergestaltung, Layout und Satz: Anna Fiedler

Produktmanagement und Lektorat: Ina Luers

Bildnachweis: Cover: © Taylor Hill/TAS23; alle anderen Bilder von Shutterstock: © nadiia_oborska, © Olha Turchenko, © sandykot, © bluezace, © peace_art, © Bibadash, © dimpank, © aksol, © Net Vector, © Rebellion Works, © Fun Way Illustration, © Juicy Fish, © Oksana Telesheva, © More-Mass, © LHF Graphics, © Emila, © curiosity, © Fouboud, © Victoria Sergeeva, © In Art, © mhatzapa, © Alex_Bond, © Pat J M, © Mureu, © Art-Nataliia, © art of line, © hudhud94, © AllNikArt, © Julia Sky, © Pics Garden, © borsvelka, © Padma Sanjaya, © ONYXprj, © WADLEN, © ArtMari, © Net Vector, © LAATA9, © artistico13, © Elena Shykailova, © Sergio Hayashi, © Malashkos, © Aleks Melnik, © tomertu, © laschi, © kornn.

Dieses Spiel ist kein offizielles Lizenzprodukt. Es wurde weder von Taylor Swift, ihrem Management noch von ihren Labels autorisiert, genehmigt oder lizenziert.

GTIN 4260478342828

Printed in China

www.emf-verlag.de