

Variante: Speedy Idols

Auch in dieser Variante gibt es einen Leader, der jedoch nicht aktiv mitspielt. Der Leader liest eine Frage vor. Alle Fans haben die Möglichkeit zu antworten – doch ihr müsst schnell sein! Nur wer als Erstes **K-POP!** ruft, darf antworten. Stimmt die Antwort, notiert ihr euch einen Punkt (oder mehrere, falls es eine optionale Bonusfrage gibt). Ist die Antwort falsch, darf der nächste Fan sein Glück versuchen. Das wiederholt ihr so lange, bis jemand die richtige Antwort genannt hat oder alle einmal falsch lagen. Danach wird die nächste Person im Uhrzeigersinn Leader.

Spielt so lange, bis ihr alle 2 Mal (Sechs oder mehr Personen) oder 3 Mal (bis zu fünf Personen) der Leader wart.



Variante: Fandom

In dieser Variante spielt ihr alle als Team. Ihr spielt insgesamt 12 Fragen und versucht, möglichst viele Punkte zu ergattern. Legt jede korrekt beantwortete Frage als Punktekarte vor euch ab.

Habt ihr eine Bonusfrage richtig beantwortet, nehmt euch einfach eine zusätzliche Karte vom Kartenstapel für euren Punktestapel.

Variante: Allein

Bei dieser Variante beantwortest du selbst 12 Fragen. Da die Lösungen jeweils auf den Rückseiten der Fragen ganz unten auf den Karten zu finden sind, ist Schummeln ausgeschlossen. Wie viele Punkte konntest du ergattern?

12 + **Wow! Du bist doch selbst ein Idol, oder nicht?**

8 - 11 **Du bist ja ein richtiger Fan!**

4 - 7 **Gut gemacht! Versuch dein Glück doch gleich noch bei den nächsten 12 Fraaen.**

0 - 3 **Aller Anfang ist schwer, aber du bist ein super Trainee!**

IMPRESSUM

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Bei Fragen zur Produktsicherheit wenden Sie sich an:
Edition Michael Fischer GmbH
Kistlerhofstr. 70
81379 München
kontakt@emf-verlag.de

Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

Die automatisierte Analyse des Werkes, um daraus Informationen insbesondere über Muster, Trends und Korrelationen gemäß § 44b UrhG („Text und Data Mining“) zu gewinnen, ist untersagt.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER
1. Auflage 2026
© 2026 Edition Michael Fischer GmbH

Text und Konzeption: Ruby E. Haas
Cover, Layout und Satz: Svenja Kuhn
Produktmanagement und Lektorat: Selina Götz

Bildnachweis: Alle Bilder stammen von Shutterstock.
© Alla Savkina, © Ana Tivikova, © JA Creatives, © Rusanova Svetlana

GTIN 4260478344686
www.emf-verlag.de

Das ultimative

K-POP

QUIZ

Spielanleitung

EMF



SPIELIDEE

Annyeonghaseyo!

Dieses Quiz bringt euch die bunt leuchtende K-Pop-Bühne direkt in euer Wohnzimmer! Von A wie **A.R.M.Y** bis X wie **X and O's** – diese Karten werden euer Fanwissen testen!

Schnappt euch eure liebsten K-Pop-Freund*innen und erlebt den spielerischen Mix aus Nostalgie, neuem Wissen und echten Fandom-Vibes, der in diesen Karten steckt. Jede Frage öffnet euch ein kleines Fenster in die Welt der Idols, Fandom-Terms und bunten Klänge, die K-Pop so lebendig machen.

Ob ihr gemeinsam grübelt oder euch gegenseitig herausfordert – mit diesem Quiz könnt ihr die K-Pop-Culture zusammen erleben.



SPIELVORBEREITUNG

Mischt alle Spielkarten und legt sie als verdeckten Stapel bereit. Achtet darauf, dass ihr euch dabei nicht die Lösungen ansieht, die jeweils auf den Rückseiten der Fragen ganz unten auf den Karten zu finden sind! Es gibt sowohl offene Fragen als auch Fragen mit einer Auswahl an Antwortmöglichkeiten, von denen eine zutreffend ist.

Ihr benötigt außerdem noch einen Zettel und einen Stift pro Person.

Die Fragen im Quiz sind in drei Schwierigkeitsgrade unterteilt und farblich sowie durch Herzchen gekennzeichnet.

Gelegenheitshörer*innen



Treue Albumkäufer*innen



Wahre K-Pop-Fans



SPIELABLAUF

Variante: Idols vs. Idols

In dieser Variante spielt ihr alle gegeneinander. Überlegt euch zunächst, wer in der ersten Runde der **Leader** werden soll. Die Rolle des Leaders wechselt von Runde zu Runde: In den folgenden Runden ist immer die nächste Person im Uhrzeigersinn der neue Leader. Alle anderen sind die **Fans**.

Und so geht's:

Der Leader nimmt den Kartenstapel so in die Hand, dass die anderen ihn nicht einsehen können, und liest die Frage der obersten Karte laut vor. Da sich die Antwort auf der Rückseite der Karte befindet, kann der Leader ebenfalls mitspielen und eine Antwort notieren.

Haben alle eine Antwort auf ihrem Zettel notiert, dreht der Leader die Karte um und liest die Lösung laut vor. Alle, die die richtige Antwort notiert haben, erhalten einen Punkt. Notiert eure Punkte einfach auf eurem Antwortzettel. Wer falsch lag, erhält keinen Punkt.

Wusste nur eine Person aus der Gruppe die richtige Lösung, erhält sie dafür 2 Punkte.

Hinweis: Es gibt auch Fragen, die euch einen zusätzlichen Punkt bringen, wenn ihr die darauf angegebene Bonusfrage korrekt beantwortet. Ihr erhaltet diesen Punkt auch, wenn ihr die Frage an sich falsch, aber die Bonusfrage korrekt beantwortet. Die Bonusfrage ist aber immer optional!

Ihr spielt insgesamt 12 Fragen. Wer danach die meisten Punkte hat, gewinnt.

Diese Variante könnt ihr natürlich auch in Teams spielen. Bildet dazu vor dem Spiel möglichst gleich große Teams, abhängig von eurer Gruppengröße.

