

STADT LAND

DAS SPIEL FÜR
POTTER-FANS

SPIELANLEITUNG

EMF





SPIELIDEE

Harry Potter-Fans aufgepasst! Tretet in diesem magischen Wettstreit gegeneinander an und testet euer Wissen rund um das Harry-Potter-Universum. Wer kennt die meisten Zaubersprüche und findet am schnellsten den passenden Begriff? Wer wird verhext und muss eine Runde aussetzen? Zauberwissen, Kreativität und Schnelligkeit sind hier gefragt! Das Kartenspiel funktioniert wie Stadt, Land, Fluss. Es gibt Buchstabenkarten und zauberhafte Kategorien – der Buchstabe gibt den Anfangsbuchstaben des Wortes vor, das zur Kategoriekarte passen muss. Außerdem sorgen verhexte Aktionskarten für noch mehr Spaß. Für extra Abwechslung gibt es drei verschiedene Spielvarianten. Bist du bereit, in die magische Welt von Harry Potter und seinen Freunden einzutauchen? Dann ran an die Karten, fertig, los!



SPIELMATERIAL



68 Buchstaben-
karten



8 Aktionskarten



52 Kategorien-
karten

SPIELVORBEREITUNG

Mischt jeweils die Buchstaben- und die Kategorienkarten separat voneinander. In welchen Stapel die Aktionskarten gemischt werden, hängt von der gewählten Spielvariante ab. Wer zuletzt ein Harry-Potter-Buch gelesen hat, beginnt das Spiel.

SPIELABLAUF



Die Kategorien sind ausdehnbar, bei Buchstabe und Name darf entweder der Vor- oder Nachname passen, z. B. „H“ und „guter Zauberer“: Harry oder Rubeus Hagrid. Wenn auf den Karten allerdings explizit die männliche oder weibliche Form genannt wird (Zauberer/Hexe), muss das Geschlecht passen, z. B. gilt Hermine bei dem Beispiel nicht. Wenn einmal niemandem ein passender Begriff zur aufgedeckten Karte einfällt, wird die Karte weggelegt und eine neue Karte vom Stapel umgedreht. Wenn mehrere Personen gleich schnell korrekt antworten, gibt es ein Zauberduell (Stechen) zwischen ihnen mit zwei neuen Karten. Bei Variante 1 werden beide Stapel neu aufgedeckt, bei Variante 2 und 3 legen die beiden Duellanten jeweils ihre Karte ab und ziehen dafür eine neue Karte vom

Stapel nach, es wird zudem eine neue Karte vom Stapel in der Mitte platziert.

VARIANTE 1: FÜR JUNGE ZAUBERLEHRLINGE

Ihr mischt die Buchstaben- und die Kategorienkarten und legt beide Stapel in die Mitte. Die Aktionskarten sortiert ihr aus. Reihum deckt ihr je eine Karte von beiden Stapeln auf. Wer als Erstes eine richtige Antwort ruft, bekommt die Kategoriekarte als Punkt, die Buchstabenkarte wird beiseite gelegt. Wer als Erstes mindestens $9\frac{3}{4}$ Punkte erreicht, gewinnt das Spiel.

VARIANTE 2: FÜR FORTGESCHRITTENE HEXEN UND ZAUBERER

Für diese Variante mischt ihr die Aktionskarten in den Buchstabenkartenstapel. Danach teilt ihr verdeckt jeder Person 7 Karten davon aus – ihr habt also die Buchstaben auf der Hand und legt den übrigen Stapel an den Rand. Den Kategorienstapel platziert ihr in der Mitte. Reihum dreht ihr eine Karte davon um und lest sie vor. Diese Kategorie wird gespielt – ihr versucht,



ein passendes Wort aus der Kategorie mit einem Buchstaben auf eurer Hand zu finden. Wer etwas weiß, ruft es laut und legt die Buchstabenkarte vor sich ab. Wenn es richtig ist, seid ihr diese Karte los. Wenn es falsch ist, müsst ihr eine Karte vom Buchstabenkarten-Stapel ziehen und die anderen haben noch die Chance, einen passenden Begriff zu nennen. Bevor eine neue Karte umgedreht wird, könnt ihr auch eine Aktionskarte spielen. Dann zieht ihr eine Karte entsprechend nach, so dass ihr nach dem Ausspielen wieder gleich viele Karten wie davor auf der Hand habt (Ausnahme: Wunschkarte zaubern). So geht es weiter, bis eine*r keine Karten mehr auf der Hand hat. Die Person gewinnt die Runde. Alle anderen bekommen je nach Kartenanzahl Minuspunkte, die ihr auf einem separaten Blatt notiert. Die nächste Runde beginnt. Das Spiel endet, wenn eine Person über $9\frac{3}{4}$ Minuspunkte hat. Wer am wenigsten Minuspunkte hat, ist die beste Hexe oder der beste Zauberer und gewinnt das Spiel.

VARIANTE 3: FÜR PROFI-HEXEN UND ZAUBERER

Die Profi-Variante funktioniert genauso wie Variante 2 mit einem großen Unterschied: Die Buchstabenkarten

werden in der Mitte platziert. Die Aktionskarten werden in den Kategorienstapel gemischt und davon erhält jede Person 7 Karten auf die Hand. Der Spielablauf und das Spielende entsprechen Variante 2.

NOCH MEHR SPIELE FÜR POTTER-FANS



KARTENSPIEL:

Die ultimative Partyspielbox für Harry Potter-Fans

KARTENBOX:

Wer gewinnt den Hauspokal? Das Partyspiel für alle Harry Potter-Fans

GTIN 4260478**342552**

GTIN 4260478**342095**

IMPRESSUM

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen. Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

Die automatisierte Analyse des Werkes, um daraus Informationen insbesondere über Muster, Trends und Korrelationen gemäß § 44b UrhG („Text und Data Mining“) zu gewinnen, ist untersagt.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER

2. Auflage 2024

© 2023 Edition Michael Fischer GmbH, Donnersbergstr. 7, 86859 Igling

Covergestaltung, Layout und Satz: Carolin Mayer
Redaktion, Produktmanagement und Lektorat: Charlotte Faul

Bildnachweis: © AijaK/Shutterstock, © aksol/Shutterstock, © Andrey_Kuzmin/Shutterstock, © Andrio/Shutterstock, © antlexx/Shutterstock, © Arthur Balitskii/Shutterstock, © AVA Bitter/Shutterstock, © Babich Alexander/Shutterstock, © Canicula/Shutterstock, © Cat_arch_angel/Shutterstock, © CHAKRart/Shutterstock, © Epine/Shutterstock, © Erik Svoboda/Shutterstock, © Eroshka/Shutterstock, © evgo1977/Shutterstock, © Igor Designer/Shutterstock, © In Art/Shutterstock, © Istry Istry/Shutterstock, © jane55/Shutterstock, © Kate Macate/Shutterstock, © lavendertime/Shutterstock, © Light-Dew/Shutterstock, © Lislá/Shutterstock, © love pattern/Shutterstock, © Mariia Mazaeva/Shutterstock, © Mashikomo/Shutterstock, © Natasha Pankina/Shutterstock, © Net Vector/Shutterstock, © OlgaChernyak/Shutterstock, © Olya Haifisch/Shutterstock, © Random Illustrator/Shutterstock, © Rebellion Works/Shutterstock, © Tartila/Shutterstock, © Vectorium/Shutterstock, © Vectors Bang/Shutterstock, © Wonder-studio/Shutterstock, © Yoko Design/Shutterstock.

Dieses Spiel ist kein offizielles Lizenzprodukt. Es wurde weder von der Autorin J.K. Rowling, ihrem Verlag noch von Warner Bros. Entertainment Inc. autorisiert, genehmigt oder lizenziert.

GTIN 4260478342187

Printed in China

www.emf-verlag.de

