



STADT LAND

DAS SPIEL
FÜR MARVEL-FANS

EMF



SPIELANLEITUNG

SPIELIDEE

Marvel-Fans aufgepasst! Tretet in diesem spannenden Wettstreit gegeneinander an und testet euer Wissen rund um die Held*innen von Marvel. Wer setzt seine/ihre Superkraft am geschicktesten ein und findet am schnellsten den passenden Begriff? Wer wird von den Bösewichten eingefroren und muss eine Runde aussetzen? Marvel-Wissen, Kreativität und Schnelligkeit sind hier gefragt!

Das Kartenspiel funktioniert wie Stadt, Land, Fluss. Es gibt Buchstabenkarten und Kategoriekarten – der Buchstabe gibt den Anfangsbuchstaben des Wortes vor, das zur Kategoriekarte passen muss.

Außerdem sorgen Aktionskarten für noch mehr Spaß. Für extra Abwechslung gibt es drei verschiedene Spielvarianten. Bist du bereit, in die Welt deiner Held*innen einzutauchen? Dann ran an die Karten, fertig, los!



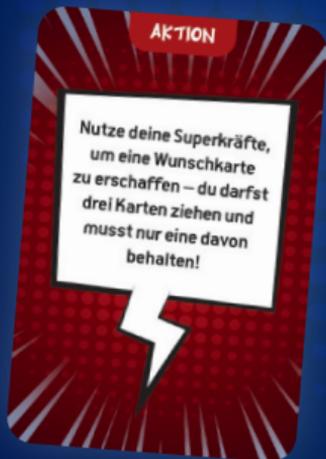
SPIELMATERIAL



68 Buchstabenkarten



52 Kategoriekarten



8 Aktionskarten



SPIELVORBEREITUNG

Mischt jeweils die Buchstaben- und die Kategoriekarten separat voneinander. In welchen Stapel die Aktionskarten gemischt werden, hängt von der Spielvariante ab. Wer zuletzt einen Marvel-Film geschaut hat, beginnt das Spiel.

SPIELABLAUF

Die Kategorien sind ausdehnbar, bei Namen darf entweder der Vor- oder Nachname passen, z. B. „S“ und „Superheld“: Steven Rogers oder Tony Stark, aber auch Spider-Man.

Wenn auf den Karten explizit die weibliche oder männliche Form genannt wird (Superheldin oder Superheld), muss das Geschlecht passen, z. B. gilt Scarlet-Witch bei dem Beispiel "Superheld" nicht. Wenn einmal niemandem ein passender Begriff zur aufgedeckten Karte einfällt, wird die Karte weggelegt und eine neue Karte vom Stapel umgedreht.

Wenn mehrere Personen gleich schnell antworten, gibt es ein Super-Duell (Stechen) zwischen ihnen mit zwei neuen Karten. Bei Variante 1 werden beide Stapel neu aufgedeckt, bei Variante 2 und 3 legen die beiden Duellant*innen jeweils ihre Karte ab und ziehen dafür eine neue Karte vom Stapel nach, es wird zudem eine neue Karte vom Stapel in der Mitte platziert.

VARIANTE 1: **FÜR JUNGE HELD*INNEN**

Ihr mischt die Buchstaben- und die Kategoriekarten und legt beide Stapel in die Mitte. Die Aktionskarten sortiert ihr aus. Reihum deckt ihr je eine Karte von beiden Stapeln auf. Wer als Erstes eine richtige Antwort ruft, bekommt die Kategoriekarte als Punkt, die Buchstabenkarte wird beiseitegelegt. Wer als Erstes 10 Punkte erreicht, gewinnt das Spiel.

VARIANTE 2: **FÜR SUPERHELD*INNEN**

Für diese Variante mischt ihr die Aktionskarten in den Buchstabenkartenstapel. Danach teilt ihr verdeckt jeder Person 7 Karten davon aus – ihr habt also die Buchstaben auf der Hand und legt den übrigen Stapel an den Rand. Den Kategoriestapel platziert ihr in der Mitte. Reihum dreht ihr eine Karte davon um und lest sie vor. Diese Kategorie wird gespielt – ihr versucht, ein passendes Wort aus der Kategorie mit einem Buchstaben auf eurer Hand zu finden. Wer etwas weiß, ruft es laut und legt die Buchstabenkarte vor sich ab. Wenn es richtig ist, seid ihr diese Karte los. Wenn es falsch ist, müsst ihr eine Karte vom Buchstabenkarten-Stapel

ziehen, und die anderen haben noch die Chance, einen passenden Begriff zu nennen. Bevor eine neue Karte umgedreht wird, könnt ihr auch eine Aktionskarte spielen. Dann zieht ihr eine Karte entsprechend nach (Ausnahme: Wunschkarte erschaffen).

So geht es weiter, bis eine*r keine Karten mehr auf der Hand hat. Die Person gewinnt die Runde. Alle anderen bekommen je nach Kartenanzahl Minuspunkte, die ihr auf einem separaten Blatt notiert. Die nächste Runde beginnt. Das Spiel endet, wenn eine Person 10 oder mehr Minuspunkte hat. Wer am wenigsten Minuspunkte hat, ist der/die mächtigste Superheld/in und gewinnt das Spiel.



VARIANTE 3: **FÜR WAHRE SUPERHELD*INNEN**



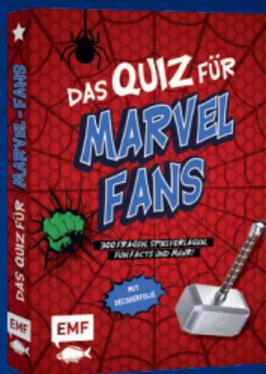
Die Profi-Variante funktioniert genauso wie Variante 2 mit einem großen Unterschied: Die Buchstabenkarten werden in der Mitte platziert. Die Aktionskarten werden in den Kategoriekartenstapel gemischt, und davon erhält jeder 7 Karten auf die Hand. Der Spielablauf und das Spielende entsprechen Variante 2.

NOCH MEHR SPIELE FÜR ECHE FANS



Stadt, Land, ...
Das inoffizielle Spiel für
Harry Potter-Fans

GTIN 4260478**342187**



Das inoffizielle Quiz für
Marvel-Fans

ISBN 978-3-74**59-2379-7**



IMPRESSUM

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

Die automatisierte Analyse des Werkes, um daraus Informationen insbesondere über Muster, Trends und Korrelationen gemäß § 44b UrhG („Text und Data Mining“) zu gewinnen, ist untersagt.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER
1. Auflage 2025

© 2025 Edition Michael Fischer GmbH,
Donnersbergstr. 7, 86859 Igling

Bildnachweis (alle Bilder von Shutterstock):
© 4kstock, © Adilhan Sayran, © Artem Vins,
© Bhautik Andhariya, © CkyBe, © Desiign
Everytime, © Eichiku, © faizan joiya, © Gizele,
© graficriver_icons_logo, © igorwall, © Josep
Perianes, © juliet_dreamhunter, © kichikimi,
© komn, © liniata, © liu_miu, © MariaLev,
© Mark Skitsky, © matsabe, © meiorana,
© mhatzapa, © Miura, © Mochipep, © NikWB,
© Panda Vector, © Perfactorius, © PictuLandra,
© Piotr Urakau, © Polina Tomtosova, © Rin
Green, © Sasha Black, © Sharathi, © simple
vect, © Sky_light1000, © SPF, © sunniwa,
© TAW4, © THP Creative, © Trostinka_25,
© Vector Image Plus, © Zakharchuk.

Cover: Cäcilie Rocher
Layout und Satz: Sarah Lukic
Redaktion, Produktmanagement und
Lektorat: Daniela Platz
Konzept: Charlotte Faul

Dieses Spiel ist kein offizielles Lizenzprodukt.
Es wurde weder von Marvel Characters, Inc.,
The Walt Disney Company noch von weiteren
Marvel-Rechteinhabern autorisiert, genehmigt
oder lizenziert.

GTIN 4260478343061
Printed in China
www.emf-verlag.de

