



DAS GROSSE QUIZ FÜR ESC FANS

SPIELANLEITUNG



INHALT

63 Karten, doppelseitig bedruckt mit je einer Frage (126 Fragen)

1 Abdeckkarte

außerdem benötigt (nicht im Spiel enthalten): 1 Stift und 1 Zettel pro Person

SPIELIDEE

126 interessante, witzige und knifflige Fragen rund um den wohl berühmtesten internationalen Musikwettbewerb:

Den Eurovision Song Contest!

Zahlen, Fakten, Pannen und verrückte Auftritte – in diesem Quiz wird das musikalische Spektakel von allen Seiten beleuchtet. Und ihr könnt mit viel Wissen und etwas Glück vielleicht die Höchstpunktzahl erreichen!

SPIELVORBEREITUNG

Nehmt die Karten und zieht zwölf Stück davon und legt sie auf einen Stapel. Legt die Abdeckkarte dazu. Die übrigen Karten könnt ihr zurück in die Schachtel legen. Ihr spielt pro Karte nur eine Seite. Ihr braucht außerdem noch einen Stift und einen Zettel pro Spieler*in.

SPIELABLAUF

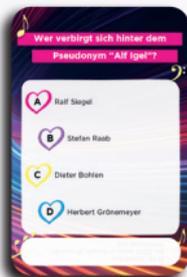
Ihr könnt das Spiel allein, gegeneinander oder kooperativ, also miteinander, spielen. Bevor wir zu den verschiedenen Varianten kommen, werfen wir erst mal einen Blick auf die Fragen.

Ihr spielt zwölf Fragen pro Runde. Pro Frage könnt ihr maximal einen Punkt erhalten.

Auf jeder Kartenseite befindet sich eine Frage. Die Antwort zu der jeweiligen Frage findet ihr auf der anderen Seite der Karte. Ihr könnt sie lesen, indem ihr die Karte auf den Kopf dreht. Die Abdeckkarte soll die Antwort zur Frage auf der anderen Seite vor euch geheimhalten.

Es gibt zwei Arten von Fragen:

Zu der angegebenen Frage gibt es vier Antwortmöglichkeiten.



Eine oder mehrere dieser Antworten sind korrekt. Wer **alle** korrekten Antworten notiert hat, erhält einen Punkt. Das können auch mehrere Personen sein.



Bei der Frage handelt es sich um eine offene Frage oder Schätzfrage.

Steht *Schätzfrage* auf der Karte, geht es darum, möglichst nah an die gesuchte Antwort heranzukommen.

Wird eine bestimmte Antwort gesucht, gibt es einen Punkt für alle, die die korrekte Antwort notiert haben.

Entscheidet euch nun für einen der folgenden Spielmodi. Wenn ihr allein spielt, dann gilt die kooperative Variante:

Kompetitive Variante: „12 points go to ..?“

In dieser Variante spielt ihr alle gegeneinander.

Lest die Karte laut vor. Notiert nun im Geheimen jeweils alle Antworten, die ihr für korrekt haltet. Sobald alle ihre Antworten notiert haben, dreht die Karte mit eurer Frage um und auf den Kopf, um die Antwort laut vorzulesen.

Hast du alle korrekten Antworten notiert oder bist du bei der Schätzfrage am nächsten an der gesuchten Antwort dran? Du erhältst einen Punkt.

Hast du weniger Antworten notiert als gesucht oder sogar eine falsche Antwort? Dann erhältst du leider keine Punkte.

Wer nach zwölf Fragen die meisten Punkte hat, gewinnt. Bei einem Gleichstand gewinnen alle daran Beteiligten.

Team-Variante: „Share The Moment“

In dieser Variante spielt ihr in Teams gegeneinander.

Diese Spielvariante verläuft genauso, wie die Variante „12 points go to ..?“, nur, dass ihr vorab möglichst gleich große Teams bildet, eure Antworten im Team gebt und als Team gewinnt oder verliert. Dabei dürft ihr euch natürlich untereinander absprechen, diskutieren und zusammen überlegen. Aber ihr müsst euch anschließend auf eine Antwort einigen.



Kooperative und Solo-Variante:

„We Are One“

In dieser Variante spielt ihr alle gemeinsam um den Highscore. Sie eignet sich auch als Solo-Variante, wenn ihr allein spielt.

Lest die Frage laut vor. Tauscht euch darüber aus, welche Antwort/en ihr für die richtige/n haltet, und notiert sie.

Habt ihr alle korrekten Antworten notiert? Ihr erhaltet einen Punkt.

Bei Schätzfragen müsst ihr so nah wie möglich an die gesuchte Antwort kommen. War es wirklich knapp? Dann gehört der Punkt euch.

Habt ihr zu viele oder weniger Antworten notiert als gesucht oder sogar eine falsche Antwort? Dann erhaltet ihr keine Punkte.

Zählt, nachdem ihr die zwölfte Frage gespielt habt, eure Punkte zusammen und schaut nach, wie gut ihr abgeschnitten habt:

0–3 Punkte: Vielleicht solltet ihr euer ESC-Gedächtnis noch mal etwas auffrischen und dann direkt noch eine Runde spielen!

4–7 Punkte: Ihr kennt euch ja ganz schön gut aus. Aber da ist noch ein bisschen Luft nach oben.

8–11 Punkte: Das war knapp, ihr seid quasi fast ins Finale eingezogen.

12 Punkte: Wow! Die volle Punktzahl für euch – ihr seid wahre ESC-Fans!

Natürlich eignet sich dieses Quiz auch als wunderbarer Begleiter auf Auto- oder Bahnfahrten, beim Sonntagsspaziergang oder auf der Couch am Abend des nächsten ESC! Macht es euch einfach gemütlich, rätselt gemeinsam und lasst die Punkte Punkte sein.

Anmerkung: In diesem Quiz geht es bei den Inhalten vieler Fragen um das „Grand Finale“ des ESC. Sollte sich eine Frage auf einen Vorentscheid oder ein Halbfinale beziehen, ist dies explizit in der Frage so formuliert! Wir sprechen aus Gründen der Übersichtlichkeit vom „ESC“, auch, wenn er zu dem Zeitpunkt vielleicht noch anders hieß.

WEITERE COOLE QUIZSPIELE



Strong Women
4260478342200



Schlau wie ein Rabe
4260478342224

IMPRESSUM

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen. Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen. Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen. Die automatisierte Analyse des Werkes, um daraus Informationen insbesondere über Muster, Trends und Korrelationen gemäß § 44b UrhG („Text und Data Mining“) zu gewinnen, ist untersagt.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER

1. Auflage 2024

©2024 Edition Michael Fischer GmbH, Donnersbergstr. 7,
86859 Igling

Spielautorinnen: Kaddy Arendt, Leah Molzahn
Covergestaltung, Layout und Satz: Emilia Nedwitek
Produktmanagement und Lektorat: Charlotte Faul

Dieses Spiel ist kein offizielles Lizenzprodukt.

Bildnachweis: ©abstract/Shutterstock, ©Ameen Alassar/Shutterstock, ©daddy.icon/Shutterstock.

GTIN 4260478342521

Printed in China

www.emf-verlag.de