



## VARIANTE: In einer Gruppe (mit Teams)

Statt dass jede\*r für sich antwortet, könnt ihr auch mit Teams spielen. Dabei bestimmt ihr zunächst zwei oder drei gleich große Teams, die gegeneinander antreten, sowie eine Spielleitung. Nun verläuft das Duell ähnlich wie in der vorigen Variante, bei der nur diejenige Person antworten darf, die sich schnell genug gemeldet hat und daraufhin von der Spielleitung aufgerufen wurde. Anders als bei der vorigen Variante dürfen sich die Teams jedoch beraten, und die gesammelten Punkte werden pro Team zusammengezählt. Achtung, dies gilt aber auch für die Minuspunkte bei falschen Antworten!

## VARIANTE: Zu zweit

Ihr könnt das Fragespiel natürlich auch zu zweit spielen. Dabei wechselt ihr euch jeweils nach einem Block von zehn Fragen als Spielleitung ab und stellt euch gegenseitig die Fragen. Pro richtiger Antwort könnt ihr einen Punkt sammeln. Falsche Antworten erhalten keinen Punkt.

## VARIANTE: Allein

Bei dieser Variante beantwortest du selbst die Fragen. Da die Lösungen jeweils auf den Rückseiten der Fragen ganz unten auf den Karten zu finden sind, ist Schummeln ausgeschlossen!

## Ziel des Spiels

Ihr könnt, müsst aber nicht, mit Punktevergabe spielen. Natürlich macht das Quiz genauso viel Spaß, wenn ihr euer Pferdewissen einfach so testet!

Wenn ihr mit der Punktevergabe spielt, notiert die Spielleitung, welche\*r Mitspieler\*in wie viele Punkte gesammelt hat. Nach jeder Runde wird zusammengezählt und wer die meisten Punkte erreicht hat, gewinnt das Spiel. Anschließend wählt ihr eine neue Spielleitung für die nächste Runde, und das Spiel beginnt von vorne.



## Impressum

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasserinnen und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung der Verfasserinnen bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER

1. Auflage 2023

© 2023 Edition Michael Fischer GmbH,  
Donnersbergstr. 7, 86859 Igling

Covergestaltung, Layout und Satz: Carolin Mayer

Produktmanagement, Lektorat und Redaktion: Katharina Steinbach

Bildnachweis: Sämtliches Bildmaterial stammt von Shutterstock

Cover: © Ilya Images (Hintergrund), © Yuliya Podlinnova (Blumen),  
© vector\_ann (Pferd); Karten und Spielanleitung: © Ilya Images  
(Hintergrund), © vector\_ann (Pferde), © Tom and Kwikki (Pferdzu-  
behör), © Molesko Studio (Blumen), © hana honoka (Klebestreifen).

GTIN 4260478342194

Printed in China

[www.emf-verlag.de](http://www.emf-verlag.de)

# DAS PFERDE STARKE QUIZ



EMF

SPIEL-  
ANLEITUNG



## Spielidee

Wer Pferde und Ponys liebt, ist hier genau richtig! Testet euer Pferdewissen und rätselt euch durch 128 Fragen in drei Schwierigkeitsgraden: für Pferdefreund\*innen, Pferdekenner\*innen und Pferdeprofis.

Egal, ob ihr alleine, zu zweit oder in einer größeren Gruppe spielt – es macht einfach riesig Spaß, noch mehr über Pferde zu erfahren. Und ganz nebenbei lernt ihr viel Wissenswertes dazu.

Ihr wollt noch mehr über Pferde und Reiten wissen? Dann klickt doch mal auf Social Media bei uns rein:

**YOUTUBE:**  
[@HeyHorse](#)  
[@Lia & Alfi](#)

**INSTAGRAM:**  
[@leasponyteam](#)  
[@liaundalfi](#)




Viel Spaß beim Spielen und Rätseln wünschen euch

lia & lea



## Spielvorbereitung

Die Fragen im Quiz sind in drei Schwierigkeitsgrade unterteilt und auf den Karten durch Hufeisen gekennzeichnet:

Pferdefreund\*innen   
Pferdekenner\*innen   
Pferdeprofis 

Ihr könnt entweder nur mit den Karten einer Schwierigkeitsstufe spielen, oder ihr nehmt mehrere gleichzeitig. Mischt die ausgewählten Spielkarten und legt die übrigen Karten zur Seite. Achtet darauf, dass ihr euch dabei nicht die Lösungen anseht, die jeweils auf den Rückseiten der Fragen ganz unten auf den Karten zu finden sind!



## Spielablauf

Ihr könnt das Quiz allein, zu zweit oder in einer Gruppe spielen. Dabei gibt es mehrere Varianten.

**VARIANTE: In einer Gruppe**  
(jede\*r gegen jede\*n)



Überlegt euch zunächst, wer als Spielleitung anfangen soll, zum Beispiel die Person, die zuletzt ein Reel von Lia und Lea gesehen hat. Die Person, die als Spielleitung beginnt, nimmt den Kartenstapel so in die Hand, dass die anderen ihn nicht einsehen können, und liest die Frage der obersten Karte laut vor. Nun schreibt jede\*r Mitspieler\*in die eigene Antwort verdeckt auf einen Zettel. Dann verkündet die Spielleitung die Lösung und verteilt jeweils einen Punkt an alle, die die richtige Lösung notiert haben. Wer falsch lag, erhält keinen Punkt. Wenn nur eine Person aus der Gruppe die richtige Lösung wusste, erhält sie dafür zwei Punkte.

Nachdem eine Karte gespielt wurde, wird sie umgedreht hinten in den Stapel zurückgesteckt, sodass die Frage auf der Rückseite später im Quiz vorkommt.

Wechselt euch als Spielleitung nach jeder Runde mit beispielsweise zehn Fragen ab, damit jede\*r einmal Fragen stellen und beantworten darf.

**VARIANTE: In einer Gruppe**  
(schnell sein lohnt sich)

Ähnlich wie in der vorigen Variante wird auch hier von der Spielleitung die Frage an die gesamte Gruppe gestellt. Doch diesmal darf nur die Person antworten, die am schnellsten die Hand hebt und daraufhin von der Spielleitung aufgerufen wird. Sollte die Antwort falsch sein, verliert die Person einen Punkt, und die Spielleitung ruft jemand anderen auf. Wenn die Antwort richtig ist, erhält die Person einen Punkt.

Wechselt euch auch hierbei nach einer bestimmten Anzahl von Fragen als Spielleitung ab.

