

SILVIA & PAUL SCHRÖER

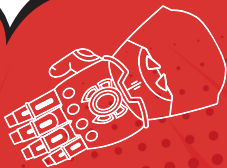


DAS QUIZ FÜR

MARVEL
FANS



EMF



SPIELANLEITUNG

SPIELIDEE

Entdecke deine Superkräfte und rette die Welt vor den Bösewichten! Stelle dich der Herausforderung und rätsle dich – allein oder gemeinsam mit anderen angehenden Held*innen – durch die Marvel-Filme. Testet euer Wissen und findet die richtigen Antworten auf 128 knifflige Fragen zu den verschiedenen Superheld*innen von Marvel. Wer ist am besten für dieses Abenteuer gewappnet, und wer wird von den Bösewichten besiegt? Seid ihr bereit für die Herausforderung?



SPIELVORBEREITUNG

Die Fragen in diesem Quiz beziehen sich auf vier Superheld*innen und das Superheldenteam der Avengers und sind farblich gekennzeichnet. Ihr könnt entweder nur mit den Karten zu einem/r Held*in spielen, oder ihr nehmt mehrere gleichzeitig. Mischt die ausgewählten Spielkarten und legt die übrigen Karten zur Seite. Achtet darauf, dass ihr euch dabei nicht die Lösungen ansieht, die jeweils auf den Rückseiten der Fragen ganz unten auf den Karten zu finden sind!

Es gibt sowohl offene Fragen als auch Fragen mit einer Auswahl an Antwortmöglichkeiten, von denen eine oder mehrere zutreffend sein können. Die drei Schwierigkeitsstufen sind durch Sterne gekennzeichnet – je mehr Sterne, desto größer die Herausforderung!



SPIELABLAUF

Ihr könnt das Quiz allein, zu zweit oder in einer großen Runde spielen. Dabei gibt es mehrere Spielvarianten.

VARIANTE: IN EINER GRUPPE (JEDE*R GEGEN JEDE*N)

Überlegt euch zunächst, wer als Quizmaster anfangen soll, zum Beispiel die Person, die zuletzt einen Marvel-Film gesehen hat. Diese Person nimmt den Kartenstapel so in die Hand, dass die anderen ihn nicht einsehen können, und liest die Frage der obersten Karte laut vor. Nun schreibt jede*r Held*in seine/ihre Antwort verdeckt auf einen Zettel. Dann verkündet der Quizmaster die Lösung und verteilt jeweils einen Punkt an alle, die die richtige Lösung notiert haben. Dafür müsst ihr alle korrekten Antworten benennen. Fehlt eine Antwort, habt ihr eine zu viel oder eine falsche Antwort genannt, erhaltet ihr keinen Punkt. Wenn nur eine Person die richtige Lösung wusste,

erhält sie dafür zwei Punkte. Nachdem eine Karte gespielt wurde, wird sie umgedreht hinten in den Stapel zurückgesteckt, sodass die Frage auf der Rückseite später im Quiz vorkommt.

Wechselt euch als Quizmaster nach jeder Runde mit beispielsweise fünf Fragen ab, damit jede*r einmal Fragen stellen und beantworten darf.

VARIANTE: IN EINER GRUPPE (SCHNELL SEIN LOHNT SICH)

Ähnlich wie in der vorigen Variante wird auch hier vom Quizmaster die Frage an die gesamte Gruppe gestellt. Doch diesmal darf nur der/die Held*in antworten, der/die am schnellsten die Hand hebt und daraufhin vom Quizmaster aufgerufen wird. Sollte die Antwort falsch sein, verliert die Person einen Punkt, und der Quizmaster ruft jemand anderen auf. Wenn die Antwort richtig ist, erhält die Person einen Punkt.

Wechselt euch auch hierbei nach einer bestimmten Anzahl von Fragen als Quizmaster ab.

VARIANTE: IN EINER GRUPPE (MIT TEAMS)

Statt dass jede*r für sich antwortet, könnt ihr auch mit Teams spielen. Dabei bestimmt ihr zunächst zwei oder drei gleich große Teams, die gegeneinander antreten, sowie einen Quizmaster. Nun verläuft das Duell ähnlich wie in der vorigen Variante, bei der nur der/die Held*in antworten darf, der/die sich schnell genug gemeldet hat und daraufhin vom Quizmaster aufgerufen wurde. Anders als bei der vorigen Variante darf sich innerhalb der Teams aber beraten werden, und die gesammelten Punkte werden pro Team zusammengezählt. Achtung, dies gilt aber auch für die Minuspunkte bei falschen Antworten!

VARIANTE: ZU ZWEIT

Ihr könnt das Quiz natürlich auch zu zweit spielen. Dabei wechselt ihr euch jeweils nach einem Block von zehn Fragen als Quizmaster ab und stellt euch gegenseitig die Fragen. Pro richtiger Antwort könnt ihr einen Punkt sammeln. Falsche, zu viele oder zu wenige Antworten erhalten keinen Punkt.

VARIANTE: ALLEIN

Bei dieser Variante beantwortest du selbst die Fragen. Da die Lösungen jeweils auf den Rückseiten der Fragen ganz unten auf den Karten zu finden sind, ist Schummeln ausgeschlossen!

ZIEL DES SPIELS

Ihr könnt mit Punktevergabe spielen. Natürlich macht das Quiz genauso viel Spaß, wenn ihr euer superstarkes Wissen einfach so testet!

Wenn ihr mit der Punktevergabe spielt, notiert der Quizmaster, welche*r Held*in wie viele Punkte gesammelt hat. Nach jeder Runde wird zusammengezählt, und wer die meisten Punkte erreicht hat, gewinnt das Spiel. Anschließend wählt ihr einen neuen Quizmaster für die nächste Runde, und das Spiel beginnt von vorne.

IMPRESSUM

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen. Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Bei Fragen zur Produktsicherheit wenden Sie sich an
Edition Michael Fischer GmbH, Kistlerhofstr. 70, 81379 München oder
kontakt@emf-verlag.de

Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

Die automatisierte Analyse des Werkes, um daraus Informationen insbesondere über Muster, Trends und Korrelationen gemäß § 44b UrhG („Text und Data Mining“) zu gewinnen, ist untersagt.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER

1. Auflage 2025

© 2025 Edition Michael Fischer GmbH

Autor*in: Silvia Schröer und Paul Schröer

Covergestaltung, Layout und Satz: Cäcilie Roscher

Produktmanagement und Lektorat: Daniela Platz

Bildnachweis (alle Bilder von Shutterstock): © anak tinta, © Erick Indrawan, © Esa fadiat, © graficriver_icons_logo, © igorwall, © infostocker, © kornn, © NikWB, © Perfectorius, © THP Creative, © Ubeye Media.

Dieses Spiel ist kein offizielles Lizenzprodukt. Es wurde weder von Marvel Characters, Inc., The Walt Disney Company noch von weiteren Marvel-Rechteinhabern autorisiert, genehmigt oder lizenziert.

GTIN 4260478343320

Printed in China

www.emf-verlag.de